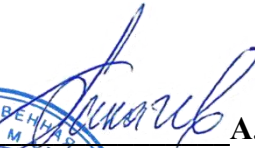



«Утверждаю»
Исполнительный директор


 А.В.Ткачев
_____ 2023 г.

Общероссийской общественной организации
«Федерация шахмат России»

ПОЛОЖЕНИЕ

о Всероссийских онлайн-соревнованиях по шахматам среди команд школьных спортивных клубов «Королевский гамбит»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Всероссийские онлайн-соревнования по шахматам среди команд школьных спортивных клубов «Королевский гамбит» (далее – Соревнования) проводятся на портале www.Шахматнаяпланета.рф в соответствии с Межотраслевой программой развития школьного спорта до 2024 года, утвержденной Приказом Минспорта России и Минпросвещения России от 17 февраля 2021 г. № 86/59.

1.2. Цель и задачи Соревнований:

- целью Соревнований является дальнейшая популяризация шахматного спорта среди учащихся и оказание помощи учителям физической культуры, организующим занятия по шахматам в школьных спортивных клубах (далее – ШСК);

- задачами Соревнований являются определение сильнейших команд по шахматам среди ШСК, приобретение соревновательного опыта обучающимися по виду спорта шахматы и распространение передового опыта организации работы шахматных секций в ШСК.

2. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся в дистанционном формате в период с 11 ноября по 2 декабря 2023г. в общеобразовательных организациях субъектов Российской Федерации.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Общее руководство проведением Соревнований осуществляет Общероссийская общественная организация «Федерация шахмат России» (далее – ФШР) при информационной поддержке Федерального государственного бюджетного учреждения «Федеральный центр организационно-методического обеспечения физического воспитания» (далее – ФГБУ «ФЦОМОФВ»).

2.2. Непосредственное проведение Соревнований осуществляет Судейская коллегия.

2.3. Главный судья: Уманский Владимир Борисович, спортивный судья всероссийской категории, международный мастер по шахматам, e-mail: elvird@yandex.ru

2.4. Технический директор: Абрамов Сергей Петрович, руководитель портала «Шахматная планета.рф», мастер спорта СССР по шахматам, e-mail: chessok@list.ru

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. К участию в Соревнованиях приглашаются команды ШСК общеобразовательных организаций.

4.2. Состав команды ШСК: шесть учеников из одной школы, 4 мальчика и 2 девочки и тренер-представитель школы (учитель физкультуры, педагог дополнительного образования)

4.3. Возраст учащихся: 2011–2012 г.р.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Заявочный этап Соревнований проводится с 16 октября 2023 года по 3 ноября 2023г.

5.2. Заявки от команд ШСК принимаются на электронную почту chesscup.ru@gmail.com. Заявка должна состоять из двух идентичных документов: word-документ с участниками команды и скан заявки, подписанный руководством школы (образец в Приложении 1).

5.3. К Соревнованиям допускаются сто команд ШСК, заявившихся до 3 ноября 2023 г.

5.4. Отборочный этап Соревнований для пятидесяти команд ШСК, заявившихся первыми, проводится 11 ноября 2023г. в 10 часов по московскому времени в соответствии с Регламентом (Приложение 2) и техническими требованиями к оборудованию (Приложение 3).

5.5. Отборочный этап Соревнований для остальных команд ШСК (не более 50-ти) проводится 18 ноября 2023г. в 10 часов по московскому времени в соответствии с Регламентом (Приложение 2) и техническими требованиями к оборудованию (Приложение 3).

5.6. В финал выходят по четыре команды из каждого отборочного этапа.

5.7. Финальный этап Соревнований для восьми команд-победителей отборочных этапов, проводится 2 декабря 2023 года в 10 часов по московскому времени с видеоконтролем игр (Приложение 4).

5.8. Все отборочные и финальные онлайн-соревнования проводятся в компьютерных классах школ с подключением к порталу www.Шахматнаяпланета.рф по правилам ФИДЕ: лично-командные турниры по швейцарской системе в 7 туров с контролем 10 мин. на партию с добавлением 3-х секунд на ход после каждого хода.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победители Соревнований определяются в соответствии с Регламентом (Приложение 2).

6.2. Три команды ШСК, занявшие 1-е, 2-е, 3-е место в финале Соревнований, награждаются Кубками ФШР и дипломами ФБГУ «ФЦОМОФВ».

6.3. Школьный спортивный клуб, занявший 1-е место, получит грант ФШР: комплект шахматного инвентаря, включая напольный шахматный баннер для использования модуля «Подвижные шахматы» на уроках физкультуры, набор учебно-методической литературы по шахматам с обучающими шахматными компьютерными программами.

6.4. Члены команд ШСК, занявших 1-е 2-е, 3-е места, награждаются грамотами ФШР.

6.5. Всем участникам Соревнования высылаются электронные сертификаты ФБГУ «ФЦОМОФВ».

7. ЗАЯВКИ

Заявки принимаются по электронной почте chesscup.ru@gmail.com с пометкой «**Онлайн-соревнования ШСК**»

Ответственная за регистрацию участников: Моисеева Евгения:

WhatsApp: 8-995-509-94-67

Приложение 1: Форма заявки от команды ШСК

Приложение 2: Регламент онлайн-соревнований

Приложение 3: Технические требования к проведению онлайн-соревнований

Приложение 4: Регламент финального этапа онлайн-соревнований

ЗАЯВКА на участие во Всероссийских онлайн-соревнованиях по шахматам среди команд школьных спортивных клубов «Королевский гамбит»

_____ (субъект Российской Федерации, область/республика/край, название поселения)

_____ (полное наименование образовательной организации согласно Устава, электронная почта, телефон)

Данные учителя физкультуры (руководителя команды):

_____ (Фамилия Имя Отчество)

_____ (Должность)

_____ (Телефон, e-mail)

Состав команды школьников:

№ доски в команде	Фамилия Имя Отчество	Класс	Дата рождения (дд.мм.гггг.)
1-я доска (мальчик)			
2-я доска (мальчик)			
3-я доска (мальчик)			
4-я доска (мальчик)			
5-я доска (девочка)			
6-я доска (девочка)			

Правильность заявки подтверждаю:

Директор общеобразовательной организации

« ____ » _____ 20__ г.

_____ (Ф.И.О. полностью, подпись, телефон)

М.П. (гербовая)

Примечание: *Общеобразовательная организация выражает желание участвовать в онлайн-соревнованиях по шахматам среди школьных спортивных клубов и подтверждает согласие со следующими правилами:*

- *команды и их участники должны играть самостоятельно, не используя подсказки компьютерных игровых программ, баз данных, шахматных книг, советы других людей;*
- *со стороны общеобразовательных организаций к своим командам должны быть обеспечены технические условия для участия в Турнире (Приложение3);*
- *родители участников дают согласие на обработку персональных данных (Федеральный закон от 27 июля 2006г. № 152-ФЗ «О персональных данных»)*

РЕГЛАМЕНТ Всероссийских онлайн-соревнований по шахматам среди школьных спортивных клубов «Королевский гамбит»

1. Программа соревнований

Онлайн-соревнования проводятся в два этапа: Отборочный этап (турнир) для всех участников и Финальный турнир с видеоконтролем для 8 команд, показавших лучшие результаты в Отборочном турнире.

Команды играют со своими соперниками на шести виртуальных досках (площадках). При этом номера всех досок закреплены за основными игроками команд постоянно и не могут быть изменены:

- виртуальная доска (площадка) № 1 – первый участник команды (мальчик);
- виртуальная доска (площадка) № 2 – второй участник команды (мальчик);
- виртуальная доска (площадка) № 3 – третий участник команды (мальчик);
- виртуальная доска (площадка) № 4 – четвертый участник команды (мальчик);
- виртуальная доска (площадка) № 5 – пятый участник команды (девочка);
- виртуальная доска (площадка) № 6 – шестой участник команды (девочка).

В рамках одного тура каждый из участников команды играет со своим соперником одну партию – цвет определяется автоматически (количество партий белыми и чёрными в соревновании для каждой доски не будет отличаться больше, чем на одну партию).

За победу в каждой сыгранной партии участнику начисляются личные очки: за победу – 1 очко, за ничью – 0,5 очка, за поражение – 0 очков.

По итогам матча между командами в каждом туре считаются командные очки следующим образом:

- 2 командных очка получает команда, которая в текущем туре в матче с другой командой набрала более 50% очков от максимально возможных в матче;

- 1 командное очко получает команда, которая в текущем туре набрала 50% очков от максимально возможных в матче;
- 0 командных очков получает команда, которая в текущем туре набрала меньше 50% очков от максимально возможных в матче.

Отборочный турнир проводится за один день по швейцарской системе в 7 туров с применением жеребьевочной программы портала "Шахматная планета". Финальный турнир с видеоконтролем проводится по круговой системе в 7 туров. Турниры проводятся с контролем времени по 10 минут каждому участнику на одну партию с добавлением + 3 секунды за каждый сделанный ход.

- Технические требования для участия в отборочном турнире подробно описаны в Приложении 3;
- Технические требования для участия в финальном турнире подробно описаны в Приложении 4.

2. Требования к командам и участникам и условия их допуска

Состав сборной команды: шесть школьников (четыре мальчика и две девочки, все ученики пятых - седьмых классов одной школы, родившиеся в 2011–2012 годах), тренер-представитель.

Каждый из участников, заявленный в онлайн-соревнования, обязан:

- играть самостоятельно, не используя подсказки компьютера и посторонних игроков;
- не отлучаться во время партии от своего компьютера;
- не иметь при себе включенными любые другие электронные устройства.

Для участия в соревновании учителю физической культуры необходимо зарегистрировать участников на портале и прислать заявку организаторам турнира с распределением игроков по доскам:

- зайти по адресу www.Шахматнаяпланета.рф
- нажать на кнопку Регистрация школы/ВУЗа
- зарегистрировать в игровой зоне всех участников команды школы с указанием года рождения каждого участника
- заполнить заявку согласно форме Приложения 1. Заявка должна состоять из двух идентичных документов: word-документ с участниками команды и скан заявки, подписанный руководством школы - отправить

заполненную заявку на электронную почту
chesscup.ru@gmail.com

После подтверждения регистрации модератором капитан команды (первая доска в заявке ШСК) получит по e-mail логины и пароли для всех участников команды ШСК в течение 2х рабочих дней после регистрации.

В случае неполучения логинов в течение 2-х рабочих дней после регистрации учитель должен сообщить об этом по адресу:

chesscup.ru@gmail.com или написать в ватсап по номеру телефона: 8-995-50994-67.

В случае, если участники команды уже были ранее зарегистрированы на портале, повторно их регистрировать не нужно, а только подать заявку организаторам для записи команды в турнир.

Участники команды будут записаны в турнир организаторами с распределением по доскам, согласно поданной заявке. Для участия в турнирах никаких дополнительных действий ученикам предпринимать не требуется. Только войти в игровую зону Шахматнаяпланета.рф под полученными логинами и паролями не позднее, чем за 5 минут до начала турнира. Принимать вызовы или нажимать им ничего не надо, партии у игроков будут открываться автоматически.

Руководитель команды (учитель физкультуры или другой педагог школы), ответственный за проведение мероприятия в своей школе, не имеет права участвовать в турнирах, но обязан выполнять организационнокоординирующую функцию в команде, в частности:

- зарегистрировать школу и участников на портале www.Шахматнаяпланета.рф, если они не были зарегистрированы ранее;
- подготовить заявку со списком участников (Приложение 1) и отправить ее организаторам;
- обеспечить доступ участников в учебный компьютерный класс с доступом в Интернет на время Соревнования;
- заранее убедиться, что компьютеры в классе соответствуют техническим требованиям к оборудованию, программному обеспечению и сведениям о безопасности (Приложение 3);
- обеспечить своевременный приход участников команды для участия в соревнованиях и следить за дисциплиной в команде. Команда, в которой присутствует менее 4-х участников в режиме онлайн во время старта Соревнования, автоматически отстраняется от участия в Соревновании;

- подавать от имени команды заявления/уведомления в Организационный комитет;
- следить за тем, чтобы участники команды играли самостоятельно и без подсказок со стороны;
- предпринимать иные корректные действия от имени команды.

В случае выхода команды в Финальный турнир:

- подготовить заранее оборудование для видеоконтроля согласно Приложению 4;
- обеспечить своевременный приход участников команды для участия в Турнире и следить за дисциплиной в команде. За 30 минут до старта Турнира необходимо подключиться к видеоконференции и настроить оборудование видеоконтроля (согласно Приложению 4);
- донести до участников команды и выполнять во время турнира требования Регламента проведения Соревнования с видеоконтролем (Приложение 4).

6. Определение победителей

Определение итоговых мест в командном зачете Отборочного турнира происходит в порядке убывания следующих показателей:

- по сумме командных очков;
- по сумме личных очков, набранных участниками команды;
- по командному коэффициенту Бухгольца (коэффициент Бухгольца считается как сумма командных очков); - по наивысшему личному месту на первой доске.
-

В Финальном турнире с видеоконтролем определение итоговых мест в командном зачете происходит в порядке убывания следующих показателей:

- по сумме командных очков;
- по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды;
- по результатам матчей между собой;
- по лучшим результатам на досках согласно поданной заявке (последовательно – 1, 2, 3 и т. д.).

8. Решение спорных вопросов

В случае разрыва соединения во время партии у одного из участников восстановление связи происходит за счет времени участника, на чьей стороне произошел разрыв.

9. Подача заявок на участие

Учителя физической культуры регистрируют команды на Интернетпортале www.Шахматнаяпланета.рф и отправляют заявку (Приложение 1) на электронную почту организаторов: chesscup.ru@gmail.com
Помощь в регистрации оказывается службой поддержки веб-портала Шахматная планета по e-mail: chesscup.ru@gmail.com или написать в ватсап по номеру телефона: 8-995-509-94-67.

10. Контакты

Администрация портала www.Шахматнаяпланета.рф:

Ответственный за регистрацию участников:

Моисеева Евгения e-mail:

chesscup.ru@gmail.com ватсап: 8-995-509-94-67

Ответственный за организацию и проведение видеоконтроля:

Моисеев Иван e-mail: ivan@chessok.com

ватсап: 8-926-309-44-13

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ. СВЕДЕНИЯ О БЕЗОПАСНОСТИ

1. Технические требования к оборудованию.

Для организации и участия в соревнованиях необходимо на время проведения турнира обеспечить каждого участника команды персональным компьютером (ПК) или планшетом/смартфоном. Все ПК должны поддерживать и иметь установленной одну из следующих операционных систем (ОС):

- Windows XP и выше.
- Mac OS.
- Linux.

Конфигурация ПК должна поддерживать устойчивую работу системы, постоянное (без сбоев) интернет-соединение на скорости не менее 1 Мбт/с. Для работы на ПК требуется установка одного из следующих браузеров с поддержкой HTML-5: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+, Safari 7+. Оперативная память на ПК должна быть не меньше 2 GB.

Планшет / смартфон с операционной системой Android или iOS, подключенный к Интернет и с установленным браузером Google Chrome или Yandex (другие браузеры не рекомендуются).

Требуемая оперативная память - 1 Gb, скорость интернет - от 1 Mb в секунду.

При наличии фаерволла для браузера должна быть открыта возможность устанавливать соединения с серверами

Шахматнаяпланета.рф, игра.шахматнаяпланета.рф,
push.шахматнаяпланета.рф, game.Шахматнаяпланета.рф,
c1.шахматнаяпланета.рф

2. Подготовка к участию в турнире. Программное обеспечение.

Программное обеспечение может быть запущено участниками с веб-сайта www.шахматнаяпланета.рф

Участники турнира имеют возможность потренироваться в игровой зоне, сыграв с компьютером на выбранном уровне (от Новичка до Гроссмейстера). Режим игры с компьютером доступен в игровой зоне в режиме Игровой зал (слева от кнопки «Играть").

3. Вопросы безопасности

Игровая программа-клиент представляет собой веб-приложение, не имеющее доступа к системным ресурсам, что исключает распространение вредоносных программ.

**РЕГЛАМЕНТ ФИНАЛЬНОГО ЭТАПА Всероссийских
онлайн-соревнований по шахматам
среди команд школьных спортивных клубов
«Королевский гамбит» с видеоконтролем**

Каждому участнику потребуется:

1. Компьютер или ноутбук для игры
2. Телефон или ноутбук с камерой для видеотрансляции
3. Приложение Zoom Cloud Meetings ([Android OS](#) / [iOS](#)), бесплатный тариф
4. Безлимитный интернет (чтобы не волноваться из-за видео трафика)
5. Рекомендуется крепление для телефона или штатив

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ С ВИДЕОКОНТРОЛЕМ

1. В комнате, откуда участник играет, не должно быть посторонних шумов - телевизора, музыки, посторонних разговоров, подсказок.
2. Во время игры участник смотрит в экран монитора, не оглядывается по сторонам. Отходить можно, если ваша партия в текущем туре закончилась.
3. Запрещено использование посторонней помощи и средств общения: телефонов, наушников, мессенджеров и других программ.
4. Все требования регламента должны исполняться неукоснительно.

В случае нарушения правил судья вынесет предупреждение, а при повторном нарушении может исключить участника из турнира.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

1. **Подготовка участников к турниру**
 - 1.1. Установите на свой телефон приложение Zoom Cloud Meetings.
 - 1.2. Найдите точку, на которой можно будет установить телефон для трансляции (примерно 80 см в сторону от плеча, желательно левого). Камера должна захватывать торс, голову, руки, а также происходящее на экране монитора. Телефон установите горизонтально. Пример:



1.3. В случае, если оборудования для организации видеоконтроля на каждого участника не хватает, допустимо использовать 1 камеру на несколько участников. Всех участников и происходящее на их экранах должно быть четко и хорошо видно. Используйте столько камер, сколько потребуется, не старайтесь охватить 1 камерой всех участников, если при этом страдает качество. Идеальный вариант, все таки 1 камера, на 1 участника.



1.4. У игроков не должно быть при себе устройств принимающих сигналы (мобильные телефоны, электронные часы, планшеты и т.д.). На столе перед игроком не должны находиться посторонние предметы. Длинные волосы должны быть собраны в прическу, так чтобы было видно отсутствие наушников.

1.5. Убедитесь, что телефон или камера установлены надежно. Вам могут помочь штативы и прочие держатели для телефонов.

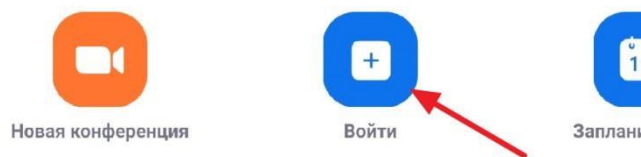
1.6. Убедитесь, что телефон в этой точке можно подключить к зарядному устройству.

1.7. Убедитесь, что комната будет хорошо освещена. При плохом освещении экран монитора засвечивается - исправить это можно, понизив яркость монитора. Если освещение слишком сильное (из больших окон), экраны также могут засвечиваться.

2. Подключение к видеоконференции

2.1. Подключиться к конференции Zoom необходимо за полчаса до старта турнира. Данные для подключения будут предоставлены капитанам команд до начала турнира.

2.2. Откройте приложение Zoom на телефоне и нажмите “Войти”:



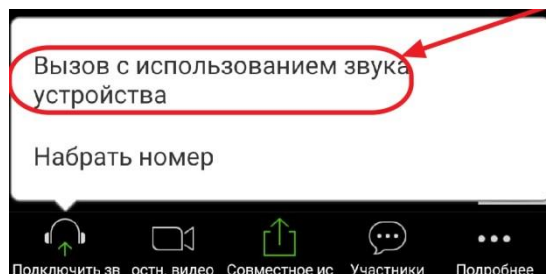
2.3. Введите полученный идентификатор конференции, а также имя. Имя должно совпадать с вашим логином на шахматнаяпланета.рф. В случае, если на каждого участника по отдельной камере. Либо совпадать с названием команды на шахматышколе.рф (название вашего учебного заведения) в случае, если 1 камера используется для наблюдения за несколькими участниками. Если у вас используется несколько камер, просим перед названием команды ставить номер (1, 2, 3 и т.д.), а название команды писать одинаковое для каждой камеры, чтобы не путать наблюдателей.



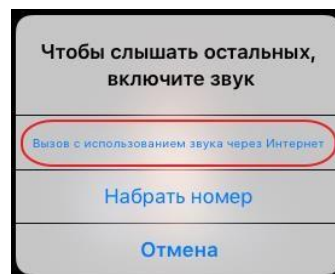
2.4. На следующем экране введите пароль для присоединения.

2.5. Подключите звук устройства. Компьютер предложит это при подключении, на мобильных устройствах необходимо нажать на иконку наушников и выбрать выделенную опцию.

Android:

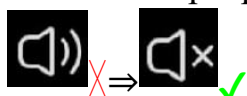


iOS:



3. После подключения к видеоконференции

- 3.1. Убедитесь, что игроки команды зашли в игровую зону шахматнаяпланета.рф под своими логинами и паролями, которые использовались в Региональном этапе.
- 3.2. На компьютерах для игры закройте все программы кроме браузера. В браузере должна быть открыта только одна вкладка - шахматнаяпланета.рф
- 3.3. Чтобы посторонние звуки не создавали фон и не мешали другим участникам турнира, просим выключить динамики на устройствах игроков, а также отключить по возможности все внешние источники шума (например, звонки на урок).
- 3.4. *Если для видеонаблюдения используется мобильное устройство*, включите режим «Без звука», чтобы участников команды не отвлекали звонки и оповещения.
- 3.5. Отключите все динамики устройств, подключенных к Zoom кроме 1 на помещение для общения с судьей. Динамик на мобильном устройстве полностью отключить не получится, но можно сделать звук почти неслышным. Для этого сначала в верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую:



- 3.6. Затем понизьте громкость телефона до минимума.

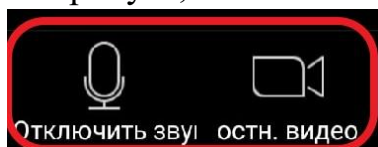
4. Проверка участников

- 4.1. За 15 минут до старта турнира судья начнет проверку игроков. В случае, если у каждого участника отдельная камера, судья будет по очереди называть имена участников команды. Услышав свое имя, участник должен обернуться в камеру, чтобы было видно лицо, представиться (проверка микрофона).
- 4.2. В случае, если у вашей команды несколько игроков на 1 камеру после того, как судья попросит представиться вашу команду, игроки должны по очереди, начиная с первой доски и далее обернуться на камеру, громко и четко назвать свои Фамилию и имя.

5. Последние приготовления перед стартом

- 5.1. Убедитесь, что и микрофон, и камера на снимающем устройстве работают: посмотрите на иконки камеры и микрофона - они

должны выглядеть как на картинке внизу. Если одна из них зачеркнута, коснитесь ее, чтобы включить.



ВНИМАНИЕ: Если в помещении более одного снимающего устройства, микрофон должен быть включен только у одного из них - расположенного ближе к игрокам.

- 5.2. В верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - на всех устройствах в помещении, кроме одного (для связи с судьей). Если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую.



- 5.3. Если вы используете в качестве камеры телефон, то понизьте громкость телефона до минимума.
- 5.4. После окончания всех приготовлений ждите начала турнира, ровно в указанное время турнир стартует и начнется жеребьевка 1-го тура. Со старта турнира и до начала 1-го тура будет пауза в 60 секунд. Когда до начала тура останется меньше 30 секунд, появится маленькое окошко турнира – игроки могут нажать на него, чтобы перейти на экран турнира с турнирной таблицей и чатом. Даже если этого не сделать, в момент начала игры доска откроется сама.

6. **Игра и чат турнира**

- 6.1. Во время турнира общение игроков с судьями происходит через руководителя команды, а также, в случае необходимости, письменно в чате турнира. Четко и незамедлительно исполняйте любые указания судьи, обращенные к вашей команде. Во время игры вы можете находиться в помещении с игроками и следить за соблюдением дисциплины. Просим вас не переговариваться с игроками, не подходить к их компьютерам, не давать подсказок.
- 6.2. Во время игры участники не должны разговаривать между собой и с руководителем команды. Запрещено что-то выкрикивать во время партии и комментировать ее ход.
- 6.3. Попросите участников четко и незамедлительно исполнять любые указания судьи. В случае, если на сообщения судьи в чате нет реакции, судья может обратиться к игрокам по голосовой связи.

- 6.4. Если участнику необходимо отойти в туалет, следует доиграть партию - контроль времени небольшой. В крайнем случае можно отпроситься у судьи. Игровое время, потерянное в этот момент, не возвращается. Мы просим свести такие походы к минимуму и убедить участников стараться завершать все свои дела между партиями.
- 6.5. После завершения партии участники покидают свое игровое место до начала следующего тура. Рекомендуется оставаться в помещении, чтобы не пропустить начало следующего тура, допустимо отсесть или отойти на расстояние нескольких метров от играющих. Каждый следующий тур начинается через 2 минуты после завершения последней партии предыдущего тура. Приятной игры!