

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ПО ШАХМАТАМ С ВИДЕО-КОНТРОЛЕМ

Каждому участнику потребуется:

1. Компьютер или ноутбук для игры
2. Телефон или ноутбук с камерой для видеотрансляции
3. Приложение ZoomCloudMeetings (Android OS / iOS), бесплатный тариф
4. Безлимитный интернет (чтобы не волноваться из-за видеотрафика)
5. Рекомендуется крепление для телефона или штатив

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ С ВИДЕОКОНТРОЛЕМ

1. В комнате, откуда участник играет, не должно быть посторонних шумов - телевизора, музыки, посторонних разговоров, подсказок.
2. Во время игры участник смотрит в экран монитора, не оглядывается по сторонам. Отходить можно, если ваша партия в текущем туре закончилась.
3. Запрещено использование посторонней помощи и средств общения: телефонов, наушников, мессенджеров и других программ.
4. Все требования регламента должны исполняться неукоснительно.

В случае нарушения правил, судья вынесет предупреждение, а при повторном нарушении может исключить участника из Турнира.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

1. Подготовка участников к Турниру

- 1.1. Установите на свой телефон приложение ZoomCloudMeetings.
- 1.2. Найдите точку, на которой можно будет установить телефон для трансляции (примерно 80 см в сторону от плеча, желательно левого). Камера должна захватывать торс, голову, руки, а также происходящее на экране монитора. Телефон установите **горизонтально**. Пример:



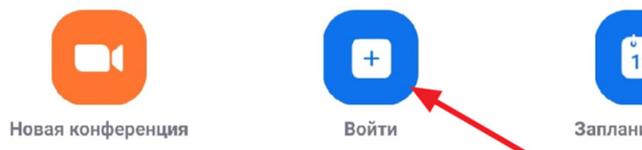
- 1.3. В случае, если оборудования для организации видео-контроля на каждого участника не хватает, допустимо использовать 1 камеру на несколько участников. Всех участников и происходящее на их экранах должно быть четко и хорошо видно. Используйте столько камер, сколько потребуется, не старайтесь охватить 1 камерой всех участников, если при этом страдает качество. Идеальный вариант, все таки 1 камера, на 1 участника.



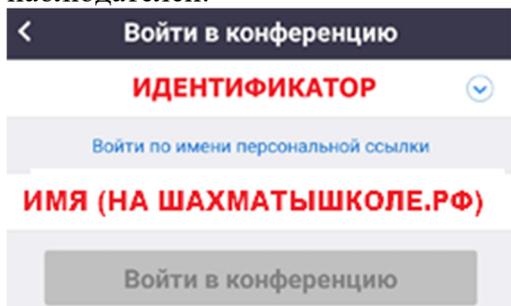
- 1.4. У игроков не должно быть при себе устройств принимающих сигналы (мобильные телефоны, электронные часы, планшеты и т.д.). На столе перед игроком не должны находиться посторонние предметы. Длинные волосы должны быть собраны в прическу, так чтобы было видно отсутствие наушников.
- 1.5. Убедитесь, что телефон или камера установлены надежно. Вам могут помочь штативы и прочие держатели для телефонов.
- 1.6. Убедитесь, что телефон в этой точке можно подключить к зарядному устройству.
- 1.7. Убедитесь, что комната будет хорошо освещена. При плохом освещении экран монитора засвечивается - исправить это можно, понизив яркость монитора. Если освещение слишком сильное (из больших окон), экраны также могут засвечиваться.

2. Подключение к видеоконференции

- 2.1. Подключиться к конференции Zoom необходимо за полчаса до старта Турнира. Данные для подключения будут предоставлены капитанам команд до начала Турнира.
- 2.2. Откройте приложение Zoom на телефоне и нажмите “Войти”:

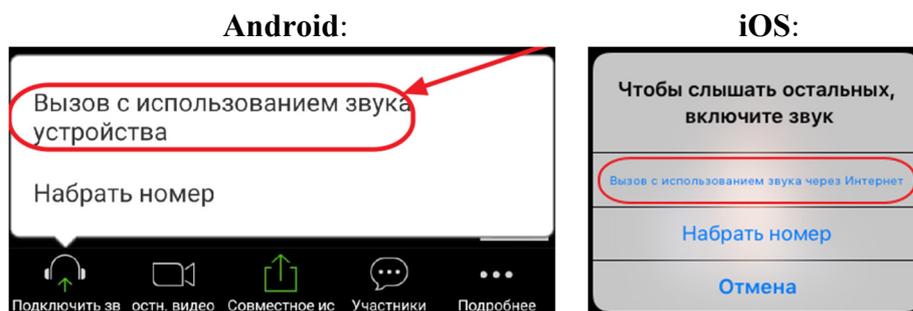


- 2.3. Введите полученный идентификатор конференции, а также имя. Имя должно совпадать с вашим логином на шахматнаяпланета.рф. В случае, если на каждого участника по отдельной камере. Либо совпадать с названием команды на шахматнаяпланета.рф (название вашего учебного заведения) в случае, если 1 камера используется для наблюдения за несколькими участниками. Если у вас используется несколько камер, просим перед названием команды ставить номер (1, 2, 3 и т.д.), а название команды писать одинаковое для каждой камеры, чтобы не путать наблюдателей.



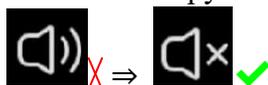
- 2.4. На следующем экране введите пароль для присоединения.

- 2.5. Подключите звук устройства. Компьютер предложит это при подключении, на мобильных устройствах необходимо нажать на иконку наушников и выбрать выделенную опцию.



3. После подключения к видеоконференции

- 3.1. Убедитесь, что игроки команды зашли в игровую зону шахматнаяпланета.рф под своими логинами и паролями, которые использовались в Региональном этапе.
- 3.2. На компьютерах для игры закройте все программы кроме браузера. В браузере должна быть открыта только одна вкладка - шахматнаяпланета.рф
- 3.3. Чтобы посторонние звуки не создавали фон и не мешали другим участникам Турнира, просим выключить динамики на устройствах игроков, а также отключить по возможности все внешние источники шума (например, звонки на урок).
- 3.4. **Если для видеонаблюдения используется мобильное устройство**, включите режим «Без звука», чтобы участников команды не отвлекали звонки и оповещения.
- 3.5. Отключите все динамики устройств, подключенных к Zoom кроме 1 на помещение для общения с судьей. Динамик на мобильном устройстве полностью отключить не получится, но можно сделать звук почти неслышным. Для этого сначала в верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую:



- 3.6. Затем понизьте громкость телефона до минимума.

4. Проверка участников

- 4.1. За 15 минут до старта Турнира судья начнет проверку игроков. В случае, если у каждого участника отдельная камера, судья будет по очереди называть имена участников команды. Услышав свое имя участник должен обернуться в камеру, чтобы было видно лицо, представиться (проверка микрофона).
- 4.2. В случае, если у вашей команды несколько игроков на 1 камеру, после того, как судья попросит представиться вашу команду, игроки должны по очереди, начиная с первой доски и далее обернуться на камеру, громко и четко назвать свои Фамилию и имя.

5. Последние приготовления перед стартом

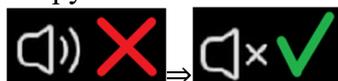
- 5.1. Убедитесь, что и микрофон, и камера на снимающем устройстве работают: посмотрите на иконки камеры и микрофона - они должны выглядеть как на картинке

внизу. Если одна из них зачеркнута, коснитесь ее, чтобы включить.



ВНИМАНИЕ: Если в помещении более одного снимающего устройства, микрофон должен быть включен только у одного из них - расположенного ближе к игрокам.

- 5.2. В верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - на всех устройствах в помещении, кроме одного (для связи с судьей). Если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую.



- 5.3. Если вы используете в качестве камеры телефон, то понизьте громкость телефона до минимума.
- 5.4. После окончания всех приготовлений ждите начала Турнира, ровно в указанное время Турнир стартует и начнется жеребьевка 1го тура. Со старта Турнира и до начала 1го тура будет пауза в 60 секунд. Когда до начала тура останется меньше 30 секунд, появится маленькое окошко турнира – игроки могут нажать на него, чтобы перейти на экран Турнира с турнирной таблицей и чатом. Даже если этого не сделать, в момент начала игры доска откроется сама.

6. Игра и чат Турнира

- 6.1. Во время турнира общение игроков с судьями происходит через руководителя команды, а также, в случае необходимости, письменно в чате Турнира. Четко и незамедлительно исполняйте любые указания судьи, обращенные к вашей команде. Во время игры вы можете находиться в помещении с игроками и следить за соблюдением дисциплины. Просим вас не переговариваться с игроками, не подходить к их компьютерам, не давать подсказок.
- 6.2. Во время игры участники не должны разговаривать между собой и с руководителем команды. Запрещено что-то выкрикивать во время партии и комментировать ее ход.
- 6.3. Попросите участников четко и незамедлительно исполнять любые указания судьи. В случае, если на сообщения судьи в чате нет реакции, судья может обратиться к игрокам по голосовой связи.
- 6.4. Если участнику необходимо отойти в туалет, следует доиграть партию - контроль времени небольшой. В крайнем случае можно отпроситься у судьи. Игровое время, потерянное в этот момент, не возвращается. Мы просим свести такие походы к минимуму и убедить участников стараться завершать все свои дела между партиями.
- 6.5. После завершения партии участники покидают свое игровое место до начала следующего тура. Рекомендуется оставаться в помещении, чтобы не пропустить начало следующего тура, допустимо отсесть или отойти на расстояние нескольких метров от играющих. Каждый следующий тур начинается через 2 минуты после завершения последней партии предыдущего тура.
- Приятной игры!